

## EDYTOR vi

### Spis treści:

Wstęp .....	1
Tutoriale: .....	2
Opis wybranych komend.....	3
KOMENDY PODSTAWOWE .....	3
PRZESUWANIE KURSORA .....	3
TRYB WPROWADZANIA TEKSTU.....	4
TRYB WPROWADZANIA KOMEND .....	4
Komendy modyfikujące.....	4
Komendy przesuujące tekst do bufora tymczasowego .....	5
Komendy umożliwiające odzyskanie tekstu z bufora tymczasowego i wstawienie.....	5
go do zbioru:.....	5
Komendy umożliwiające manipulowanie blokami tekstu oznakowanymi markerami:.....	5
Komendy odwołujące się do buforów nazwanych.....	5
Komendy inne: .....	6
vi - Edytor tekstu. ....	6
PODSTAWOWE KOMENDY EDYTORA VI.....	12
Pisanie .....	13
Kasowanie .....	13
Zapisywanie .....	13
Poruszanie się po zbiorze .....	13

## Wstęp

Edytor vi dostępny jest we wszystkich klonach systemu Unix/Linux, a w większości systemów jest edytorem domyślnym. Niektóre programy, np. *cron*, wykorzystują vi jako swój bazowy edytor opcji. Sposób obsługi vi jest różny od sposobu obsługi edy-

torów pracujących w środowisku Windows. Każdy użytkownik Linuksa powinien więc przynajmniej poznać vi w takim stopniu, aby mógł wykorzystać go do edycji plików konfiguracyjnych. Istnieje w zasadzie

tylko jedna metoda nauczenia się obsługi - trzeba go używać. Na potrzeby początkujących użytkowników vi opracowany został samouczek, który w ciągu kilkadziesiąt minut pozwoli na przećwiczenie podstawowych możliwości edytora. Samouczek ten dostępny jest między innymi na stronie <http://www.jtz.org.pl/lnne/vj-tutor.pl.txt>.

Istnieje kilka wersji edytora vi. Najpopularniejsza i najbardziej rozbudowana jest wersja VIM, która ma też najwięcej opcji i możliwości, lecz zasady pracy w obu programach są podobne. Edytor vi pracuje w środowisku tekstowym; może być uruchomiony poleceniem **vi**. Jeżeli chcemy utworzyć nowy lub otworzyć istniejący plik, możemy od razu podać jego nazwę, np. **vi plik.txt**.

Na ekranie można wydzielić dwa obszary robocze: **obszar poleceń** (ostatnia linia na dole ekranu) i **obszar edycji tekstu** (pozostałe linie). Edytor vi ma dwa tryby pracy: **tryb poleceń** do wydawania poleceń określających, co chcemy zrobić, oraz **tryb edycji**, w którym edytujemy tekst. Po uruchomieniu vi domyślnie znajdujemy się w trybie poleceń. Aby przejść do trybu edycji, należy nacisnąć **klawisz [i] (insert)**, aby przejść do trybu poleceń, należy nacisnąć **klawisz [Esc]**.

Aby zakończyć pracę z vi, należy nacisnąć: [Esc] : **q!** - bez zapisu tekstu do pliku, [Esc]:**wq** - z zapisem tekstu do pliku.

Przemieszczanie się po tekście odbywa się za pomocą klawiszy kursorów w obu trybach pracy, a dodatkowo w trybie poleceń można użyć przycisków [h] - lewo, [j] - dół, [k] - góra, [l] - prawo. Liczba opcji, jakimi dysponuje vi, jest bardzo duża. Aby poznać najczęściej używane, należy uruchomić samouczek [vi-tutor.pol.txt](http://www.jtz.org.pl/lnne/vj-tutor.pl.txt).<sup>1</sup>

---

### Tutoriale:

<http://www.youtube.com/watch?v=ET-0KZQXktU&feature=related>

**C++ w vim:** <http://www.youtube.com/watch?v=PDFi4ckVoQU&feature=related>

---

<sup>1</sup> K. Pytel, S. Osetek Systemy operacyjne i sieci komputerowe. Część 2., WSIP 2009, s. 85

## Opis wybranych komend

=====  
=====

### DEFINICJE:

- biezaca linia - linia, w ktorej jest kursor
- bufor edytora - bufor przechowujacy aktualnie edytowany tekst
- bufor tymczasowy - bufor przechowujacy tekst ostatnio wyrzucony, zmieniony lub kopiowany za pomoca komendy Y
- bufory nazwane - bufory (do 26 rownoczesnie), oznaczone malymi literami od a do z, przechowujace ostatnio przeslany tam tekst

=====  
=====

### UWAGA:

Wiecezosc komend edytora vi nie ukazuje sie na ekranie podczas wprowadzania z klawiatury. Wykonuja sie one natychmiast po wpisaniu ostatniego znaku komendy, bez naciskania klawisza Enter. Wyjatek stanowią komendy poprzedzone dwukropkiem. Wswietlane sa one u dolu ekranu i musza byc zakonczone naciśnięciem Enter.

=====  
=====

## KOMENDY PODSTAWOWE

- vi filename - wywoluje edytor, zbior "filename" zostaje skopiowany do bufora edytora
- ZZ rm lub :x - wyjscie z edytora z zapisaniem dokonanych poprawek do zbioru "filename"
- :w - zapisuje zmiany do zbioru "filename"
- :q! - wyjscie z edytora bez zachowania poprawek
- :w name - zapisuje zawartosc bufora edytora do zbioru "name"
- :x,yw name - zapisuje linie o numerach od x do y do zbioru "name"
- :e name - laduje zbior "name" do bufora edytora
- :e! - wymazuje dokonane modyfikacje i udostepnia ponownie ten sam zbior do edycji
- :r name - wczytuje zbior "name" za linie biezaca

=====  
=====

## PRZESUWANIE KURSORA

- 0 - przesuwa do pierwszego znaku w linii
- \$ - przesuwa do ostatniego znaku w linii
- b - przesuwa w lewo o jedno slowo
- w - przesuwa w prawo o jedno slowo
- + - przesuwa do poczatku nastepnej linii
- - przesuwa do poczatku poprzedniej linii
- Enter - przesuwa do poczatku nastepnej linii
- j - przesuwa do nastepnej linii w tej samej kolumnie
- k - przesuwa do poprzedniej linii w tej samej kolumnie
- lG - przesuwa do poczatku tekstu
- G - przesuwa do poczatku ostatniej linii tekstu
- nG - przesuwa do linii o numerze n
- { - przesuwa do poczatku poprzedniego paragrafu
- } - przesuwa do konca biezacego lub nastepnego paragrafu
- CTRL+f - przesuwa tekst o 1 ekran do przodu
- CTRL+b - przesuwa tekst o 1 ekran do tylu

H - przesuwa kursor do gornego lewego rogu ekranu  
M - przesuwa kursor do srodka ekranu  
L - przesuwa kursor do lewego dolnego rogu ekranu

=====  
====

## TRYB WPROWADZANIA TEKSTU

i - tekst wstawiany jest przed biezaca pozycja kursora  
I - przesuwa kursor do poczatku linii biezacej i umożliwia wstawianie tekstu  
    od tej pozycji  
o - tworzy nowa linie ponizej biezacej i umożliwia wprowadzanie tam tekstu  
O - tworzy nowa linie powyzej biezacej i umożliwia wprowadzenie tam tekstu  
a - umożliwia wprowadzanie tekstu za biezaca pozycja kursora  
A - przesuwa kursor na koniec linii biezacej i umożliwia wprowadzanie tekstu  
    od tej pozycji  
ESC - wyjscie z trybu wprowadzania tekstu, powrot do trybu wprowadzania komend

=====  
====

## TRYB WPROWADZANIA KOMEND

Komendy usuwajace:

x - usuwa 1 znak na biezacej pozycji kursora  
nx - usuwa n znakow na prawo od biezacej pozycji kursora poczawszy  
X - usuwa 1 znak na lewo od biezacej pozycji kursora  
nX - usuwa n znakow na lewo od biezacej pozycji kursora  
D - usuwa znaki od biezacej pozycji kursora do konca linii  
dd - usuwa linie biezaca  
ndd - usuwa n linii, poczawszy od linii biezacej  
d0 - usuwa znaki od poczatku linii biezacej do pozycji kursora  
dH,dM,dL - usuwa znaki od poz. kursora odpowiednio do gory, srodka i dolu ekranu  
dG - usuwa od linii biezacej do konca zbioru  
d/abcdEnter - usuwa znaki od biezacej poz. kursora do podanego ciagu znakow  
    "abcd"

## Komendy modyfikujace:

rx - zamienia znak na poz. kursora na znak x  
RtextECS - zamienia znaki od poz. kursora na wpisywany "text"  
(nadpisuje)  
stextESC - usuwa 1 znak na poz. kursora i wstawia w to miejsce "text"  
cctextESC - zamienia cala linie biezaca na wpisywany "text"  
CtextESC - zamienia znaki od poz. kursora do konca linii na wpisywany text  
cabcdEnter - pozwala zamienic znaki od poz. kursora do zadanego ciagu znakow  
    "abcd" i wprowadzic w to miejsce inny ciag znakow wpisanych z klawiatury i zakonczony naciśnięciem klawisza ESC  
~ - na poz. kursora zamienia litere: mala na duza i odwrotnie  
ddp - zamienia miejscami kolejne dwie linie: linie biezaca z nastepna

Komendy przeszukujace:

abcdEnter - szuka (do przodu) ciagu znakow "abcd" od poz. kursora do pierwsze-  
go znalezionego ciagu, lub do konca zbioru, a nastepnie od  
poczatku  
zbioru do linii biezacej  
?abcdEnter - szuka (do tylu) jak wyzej  
n lub N - szuka dalej w tym samym kierunku ( n), lub w przeciwnym ( N)  
:x,ys/str1/str2/g - w liniach od x do y zamienia ciag znakow str1 na str2

## Komendy przesuujace tekst do bufora tymczasowego:

d, dd, D - usuwaja do bufora tymczasowego tekst, zgodnie z opisem komend  
usuwajacych  
yy lub Y - kopiuje linie biezaca do bufora tymczasowego  
nyy lub nY - kopiuje n linii, od linii biezacej poczawszy, do bufora  
tymcza-  
sowego

## Komendy umozliwiajace odzyskanie tekstu z bufora tymczasowego i wstawienie

### go do zbioru:

p - wstawia tekst z bufora tymczasowego za linie biezaca  
P - wstawia tekst z bufora tymczasowego przed linie biezaca

## Komendy umozliwiajace manipulowanie blokami tekstu oznakowanymi markerami:

mx - (x- dowolna mala litera) oznakowuje markerem x miejsce w zbiorze,  
wskazane kursorem  
'x - powoduje powrot kursora do pozycji oznaczonej markerem x  
d'x - powoduje usuniecie bloku tekstu od linii oznaczonej markerem x do  
biezacej poz. kursora i przeslanie go do bufora tymczasowego  
:'a,'bm. - kopiuje oznakowane linie od a do b za linie biezaca  
:'a,'bd - usuwa oznakowane linie od a do b  
:'a,'bw filename - zapisuje oznakowane linie od a do b do nowego  
zbioru  
"filename"  
:'a,w filename - zapisze linie od a do linii biezacej do nowego  
zbioru  
filename  
:'a,'bw! filename - nadpisuje istniejacy zbior it filename liniami a-b  
:'a,'bw>> filename - oznakowane linie od a-b dopisuje na koniec zbioru  
"filename"

## Komendy odwolujace sie do buforow nazwanych (nazwa buforu poprzedzona podwojnym apostrofem: ") - kilka przykladow:

"b3dd - usuwa z tekstu trzy linie i przesyła je do bufora o nazwie b  
"byy - kopiuje linie biezaca do bufora o nazwie b  
"bp - wstawia zawartosc bufora o nazwie b za linie biezaca  
"bP - wstawia zawartosc bufora o nazwie b przed linie biezaca

## Komendy inne:

J - łączy dwie linie w jedną: dopisuje następną do linii bieżącej  
u - kasuje ostatnio wprowadzoną modyfikację  
. - powtarza ostatnio wprowadzoną zmianę<sup>2</sup>

## vi - Edytor tekstu.

Autor: Marek Bujna

Pozwolę sobie, na wprowadzenie Was drodzy czytelnicy, w świat magii jaki oferuje nam edytor vi. Na pierwszy rzut oka, vi nie jest imponującym edytorem. Ale posiada jedną niezaprzeczalnie wielką zaletę. Edytor vi dostępny jest we wszystkich klonach systemu UNIX. Gorzej, zazwyczaj vi jest domyślnym edytorem dla większości U\*nix-ów. Często niektóre programy wykorzystują vi jako swój bazowy edytor opcji. Tym samym jeśli zostaniecie zmuszeni do pracy na jakimś U\*nix-ie na pewno będzie tam czekać na was edytor vi. Możecie mi wierzyć lub nie, ale przekonacie się o tym dość szybko. I proszę mi tu nie pisać w komentarzach, że wam to nie potrzebne bo używacie mcedit, pico, joe... tak zgadzam się używacie tego na tym określonym komputerze/serwerze... na innym już nie koniecznie ;p

Vi jako edytor z lat 70 ubiegłego stulecia doczekał się kilku młodszych braci. Najpopularniejszym jest VIM (mianem VIM-a często określa się również wszystkie edytory vi podobne). Jak można zobaczyć po odpaleniu VIM-a jest to edytor bardziej rozbudowany, posiadający więcej opcji, więcej możliwości. Prawdopodobnie VIM jest najbardziej lubianym edytorem programistów, ze względu na dostępne opcje podświetlania tekstu/składni języków (kolor AND/OR pogrubienie) oraz przyjazny system pomocy.

---

## 1. To, co każdy powinien wiedzieć o vi !!!

Zaczynamy (z linii poleceń):

\$ vi

---

<sup>2</sup> <http://www.gabo.hi.pl/linux/vi-help.htm>



```
:set showmode
```

Command

Jak widzisz odpalany z linii poleceń, bez menu, bez podpowiedzi. Po prostu czarny ekran! Na tym czarnym ekranie można wydzielić dwa obszary robocze: obszar edycji tekstu i obszar poleceń. Obszar poleceń to tak naprawdę ostatnia linia na dole ekranu, a obszar edycji tekstu to pozostałe linie.

Tym samym możemy powiedzieć, że vi posiada dwa tryby pracy:  
TRYB POLECEŃ i TRYB EDYCJI:  
- w trybie poleceń wydajesz polecenia określające, co chcesz zrobić;  
- w trybie edycji wpisujesz tekst do pliku, który aktualnie edytujemy.

Po uruchomieniu vi domyślnie znajdujemy się w trybie poleceń.  
Przechodzenie do trybu edycji odbywa się w następujący sposób:

UWAGA: [ESC] - mam tu na myśli przycisk w górnym lewym rogu klawiatury "Escape" nie musisz go wciskać za każdym razem jak chcesz wykonać jakieś polecenie pod warunkiem że już jesteś w "trybie poleceń", jeśli nie jesteś pewny wciśnij [ESC] :)))

[ESC] i  
--> teraz możemy pisać ;)

lub przez wciśnięcie przycisku [Insert]  
--> teraz również możemy pisać....  
Koniec tekstu(pliku) oznaczony jest znakiem "~" (tylda) na początku linii.

Jeśli pragniesz powrócić do trybu poleceń, bezwzględnie wciśnij przycisk [ESC]  
Przygotuj się na to, że [ESC] będzie najczęściej używanym przyciskiem, tak jak i "i" ;)

Aby wyjść z vi:  
bez zapisu tekstu do pliku  
[ESC] :q!

z zapisem tekstu do pliku  
[ESC] :wq nazwa\_pliku

## 2. NIEKONIECZNIE zaawansowane polecenia.

UWAGA: vi rozróżnia wielkość Znaków!!!

Opcje przydatne:

[ESC] :set list  
--> Znaki '\$', które się pojawiły, pokazują koniec każdej linii.  
[ESC] :set nolist  
--> wyłącza :set list

[ESC] :set number  
--> włączenie numeracji linii  
[ESC] :set nonumber  
--> wyłącza :set number

[ESC] :set showmode  
--> włącza pokazywanie trybów pracy  
[ESC] :set noshowmode  
--> wyłącza :set showmode

### a) Przemieszczanie się po tekście.

Przemieszczanie się po tekście odbywa się przy pomocy kursorów w obu trybach pracy. Dodatkowo w trybie poleceń można użyć przycisków [h] [j] [k] [l] , chociaż ja wolę kursory ;)

Inne opcje umożliwiające przemieszczanie się po tekście.

[ESC] [CTRL] + f  
--> przejście o 1 stronę do przodu  
[ESC] [CTRL] + b  
--> przejście o 1 stronę do tyłu

[ESC] G  
--> przejście na koniec pliku(tekstu)  
możesz również użyć [ESC] :\$

[ESC] [CTRL] u  
--> przechodzi w górę o pół ekranu  
[ESC] [CTRL] d  
--> przechodzi w dół o pół ekranu  
[ESC] [CTRL] y  
--> przesuwa ekran w górę, nie przemieszczając kursora  
[ESC] [CTRL] e  
--> przesuwa ekran w dół, nie przemieszczając kursora

[ESC] M  
--> skocz do środka ekranu.  
[ESC] L  
--> skocz do końca ekranu.  
[ESC] H  
--> skocz do początku ekranu.

[ESC] }  
--> paragraf w dół.  
[ESC] {



--> paragraf w górę.

[ESC] 0 (zero)

--> przenosi kursor na początek linii

[ESC] \$

--> przenosi kursor na koniec linii

[ESC] ^

--> przenosi kursor do pierwszego znaku w linii  
(pomijając tzw. białe znaki)

[ESC] w

--> przesuwa kursor do początku następnego słowa

[ESC] b

--> przesuwa kursor do początku poprzedniego słowa

[ESC] e

--> przesuwa kursor na koniec następnego słowa

[ESC] :9

--> przenosi kursor na początek 9 linii

[ESC] 18|

--> przenosi kursor na 18 znak w aktualnej linii

## **b) Wycinanie, kasowanie, dodawanie tekstu.**

[ESC] ITekst

--> wstawia ciąg "Tekst" na początku aktualnej linii.

[ESC] iTekst

--> wstawia ciąg "Tekst" w aktualnej pozycji kursora.

[ESC] ATekst

--> dodaje ciąg "Tekst" na końcu aktualnej linii.

[ESC] aTekst

--> dodaje łańcuch znaków "Tekst"

[ESC] oTekst

--> otwiera nową pustą linię poniżej kursora i wstawia "Tekst".

[ESC] OTekst

--> otwiera nową pustą linię powyżej kursora i wstawia "Tekst".

[ESC] u

--> cofa ostatnią modyfikację.

[ESC] . (kropka)

--> powtarza ostatnią modyfikację

[ESC] J

--> Łączy aktualną linię (gdzie jest kursor) z następującą po niej.

[ESC] x

--> usuwa znak, na którym znajduje się kursor.

[ESC] 4x

--> usuwa 4 znaków zaczynając od pozycji kursora.

[ESC] dd

--> usuwa aktualną linię.

[ESC] 7dd

--> usuwa 7 linii, zaczynając od bieżącej linii.

[ESC] :10,35d

--> usuwa 25 linii (od 10 do 35 włącznie)

[ESC] D

--> usuwa tekst od pozycji kursora do końca linii

[ESC] yw

--> zapisuje do bufora aktualne słowo.

[ESC] yy

--> zapisuje do bufora aktualną linię.

[ESC] 9yy

--> zapisuje do bufora 9 linii, zaczynając od aktualnej.

[ESC] p

--> wstawianie zawartości bufora.

[ESC] dw

--> usuwa aktualne słowo, zaczynając od pozycji kursora (pozostajesz w trybie poleceń).

[ESC] 15dw

--> usuwa 15 słów

[ESC] cw

--> zamienia aktualne słowo, poczynając od pozycji kursora (przełącza w tryb edycji).

[ESC] 25cw

--> zmienia 25 słów

[ESC] cc

--> zmienia tekst w aktualnej linii (kasuje linię i przechodzi do trybu edycji, skasowany tekst znajduje się w buforze)

[ESC] 7cc

--> zmienia 7 linii, zaczynając od aktualnej

[ESC] :10,35cc

--> zmienia linie od 10 do 35 włącznie

[ESC] C

--> zmienia pozostałą część linii

[ESC] s

--> zamienia znak, wskazywany przez kursor (przełącza w tryb edycji)

[ESC] 10s

--> zamienia 10 znaków poczynając od pozycji kursora

## c) Przeszukiwanie tekstu.

[ESC] /słowo

--> przeszukuje tekst w poszukiwaniu słowa "słowo".

n - następne wystąpienie.

N - poprzednie wystąpienie.

[ESC] ?słowo

--> szukanie wstecz (zostaje zamienione znaczenie poleceń n i N)

W przeszukiwaniu warto również pamiętać o tym że:

. (kropka) zastępuje dowolny znak.

[ESC] /słow.

--> zostaną znalezione słowa zaczynające się na "słow" zakończone dowolnym znakiem nie specjalnym.

Gdy pragniesz znaleźć słowo zawierające znaki specjalne ( \* / . ! itd...) należy przed znakiem specjalnym wstawić znak "

[ESC] /s.12  
--> zostanie znalezione słowo "s.12"

Można również szukać znaków:

[ESC] fz  
--> szuka następnego znaku "z" w aktualnej linii  
; - szuka następnego znaku "z" w aktualnej linii  
, - szuka poprzedniego znaku "z" w aktualnej linii  
[ESC] Fz  
--> szuka poprzedniego znaku "z" w aktualnej linii  
; - szuka poprzedniego znaku "z" w aktualnej linii  
, - szuka następnego znaku "z" w aktualnej linii

## d) Zmiana tekstu.

Aby zamienić "stare słowa" na "nowe słowa" :

[ESC] :s/stare słowa /nowe słowa  
--> jeśli w aktualnej linii znajdują się ciągi "stare słowa", zostanie zamieniony tylko pierwszy.

[ESC] :s/stare słowa /nowe słowa/g  
--> zamienia wszystkie wystąpienia ciągu "stare słowa" w aktualnej linii

[ESC] :1,9s/stare słowa /nowe słowa/g  
--> zamienia wszystkie wystąpienia ciągu "stare słowa" w liniach od 1 do 9

[ESC] :10,\$s/stare słowa /nowe słowa/g  
--> zamienia wszystkie wystąpienia ciągu "stare słowa" w liniach od 10 do końca pliku

[ESC] :%s/stare słowa /nowe słowa/g  
--> zamienia wszystkie wystąpienia ciągu "stare słowa" w pliku

## e) Zapisywanie i odczytywanie plików.

Polecenie:

\$ vi plik.txt  
--> zostanie odpalony edytor vi i wczytany plik "plik.txt" lub jeśli nie istnieje zostanie utworzony.

\$ vi -R plik.txt  
--> opcja -R "readonly" umożliwia nam jedynie czytanie pliku, bez możliwości zapisywania ewentualnie dokonanych zmian.

[ESC] :q!  
--> wyjście z edytora bez zapisu tekstu.

[ESC] :w  
--> zapisuje modyfikacje w aktualnym pliku.

[ESC] :w inny\_plik  
--> zapisuje zawartość aktualnego pliku do pliku o nazwie "inny\_plik"

[ESC] :2,15w inny\_pliczek  
--> zapisuje linie od 2 do 15 włącznie aktualnego pliku do pliku o nazwie "inny\_pliczek"

[ESC] :w! inny\_plik

--> nadpisuje istniejący plik "inny\_plik"

[ESC] :w >> inny\_pliczek

--> dopisuje zawartość aktualnego pliku na koniec pliku "inny\_pliczek"

[ESC] :2,15w>>inny\_plik

--> dopisuje na koniec pliku "inny\_plik" linie od 2 do 15

[ESC] :wq

--> wyjście z edytora z zapisem tekstu do pliku.

[ESC] :e inny\_pliczek

--> wczytuje do edycji plik "inny\_pliczek"

## f) Inne przydatne polecenia.

[ESC] :r inny\_pliczek.txt

--> wstawienie w miejscu kursora(i w dół) pliku "inny\_pliczek.txt"

[ESC] :r! [polecenie shell]

--> wstawianie w miejscu kursora(i w dół) wyniku polecenia powłoki.

np. :r! pwd

[ESC] :! ls

--> wykonanie polecenia powłoki, bez wpisywania wyniku do tekstu edytowanego.

Bardzo przydatne polecenie gdy potrzebujemy jakiejś informacji

a nie chcemy opuszczać edytora.

np. !date

np. !ls -la | more

[ESC] [CTRL] g

--> wypisuje informacje o aktualnym pliku.

[ESC] :help

--> Pomoc edytora vi.

---

Prawda, że bardzo przyjemny edytor ;)

Przedstawiłem Ci drogi czytelniku zaledwie część poleceń dostępnych w vi i tak sobie myślę, że wystarczą Ci w codziennej pracy z vi.

W ramach podsumowania warto zauważyć:

- vi jest edytorem tekstowym, który na pewno znajdziesz na komputerze z systemem UNIX/Linux;
- vi posiada wyjątkowo duże możliwości;
- vi umożliwia edycję bardzo wielkich plików;
- vi pozwala na szybkie i efektywne wykonanie wielu złożonych operacji.

## PODSTAWOWE KOMENDY EDYTORA VI

---

*Przejdźcie z trybu edycji do trybu pisania komend, następuje po naciśnięciu klawisza [ESC].*

## Pisanie

**a** /append/ pisanie znaków z prawej strony za kursorem

**i** /insert/ pisanie, począwszy od miejsca ustawienia kursora

## Kasowanie

**x** kasowanie znaku w miejscu ustawienia kursora

**X** kasowanie takie jak backspace (z lewej strony kursora)

**dd** usunięcie całej linii

**D** skasowanie tekstu od kursora do końca wiersza

**dG** usuń linie do samego końca zbioru

## Zapisywanie

**ZZ** zapisanie zbioru i wyjście z edytora

**:wq** zapisanie zbioru i wyjście z edytora

**:q!** Wyjście z vi bez zapisywania zbioru

## Poruszanie się po zbiorze

**j** przejście do następnej linii na dół

**k** przejście do następnej linii w górę

**l** przejście do następnego znaku w prawo

**h** przejście do poprzedniego znaku w lewo

**1G** skok na początek dokumentu

**G** skok na koniec dokumentu